

# CYRIL LEFORT

## GAME & LEVEL DESIGNER

17, rue Leonard de Vinci, 91300 MASSY  
+33 (0)6 72 04 83 34  
cl.cyril.lefort@gmail.com  
http://www.noisybear.com/  
né le 23 mai 1979 à Beaune (21)

### EXPÉRIENCE

#### Depuis Novembre 2011

Game & Level Designer à **KYLOTONN ENTERTAINMENT** ▪ CDI

Élaboration de Game Concepts et de GDD ▪ Travail proche avec les Responsables de Production, Gameplay Programmers, Animateurs et Graphistes ▪ Conception et réalisation de niveaux ▪ Script LUA ▪ Supervision des sessions de QA ▪ Gestion de la localisation ▪ Management ▪ Ecriture de scénario et de script ▪ Réalisation de cutscenes ▪ Ergonomie et Game Flow

Sortie inconnue

**TBA** ▪ Aventures/RPG ▪ PC ▪ Lead Game et Level Designer

Sortie prévue 2014

**Motorcycle Club** ▪ Course ▪ PC/PS3/Xbox 360/PS4 ▪ Lead Game et Level Designer

Sortie 2013

**Truck Racer** ▪ Course ▪ PC/PS3/Xbox 360 ▪ Lead Game et Level Designer

#### Juillet 2010 à Mai 2011

Game & Level Designer à **PUNCHERS IMPACT** ▪ Stage/CDD

Élaboration de GDD ▪ Travail proche avec les Producers, Gameplay Programmers, Animateurs et Graphistes ▪ Conception et réalisation de niveaux ▪ Conception d'outils GD/LD ▪ Script LUA ▪ Supervision d'un prototype de jeu sur mobile ▪ Assistance technique de l'équipe de design

Sortie 2012

**Street Wrestlers** ▪ Brawler ▪ iPhone/iPad ▪ Lead Game et Level Designer

#### Octobre 2009 à Juin 2010

Game & Level Designer à **ARTIK ENTERTAINMENT** ▪ Freelance

Créateur du projet ▪ Élaboration du GDD ▪ Conception et réalisation de niveaux ▪ Conception de la bande-son

Sortie 2010

**Rollout** ▪ Plateforms ▪ iPhone/iPad ▪ Game et Level Designer

#### Juillet 2009 à Septembre 2009

Game Designer & QA à **BLACKSHEEP STUDIO** ▪ Stage

En charge du QA ▪ Travail proche avec les Gameplay Programmers, Animateurs et Graphistes ▪ Élaboration de Game Concepts

Sortie 2010

**King Idol** ▪ Rythm Game ▪ iPhone ▪ Game Designer

Sortie inconnue

**Runnin' Wild** ▪ Course ▪ PC/PS4/Xbox One ▪ Lead Game et Level Designer

Sortie prévue en 2014

**Peter Pan** ▪ Hidden Objects ▪ Smartphones/Tablettes/PC ▪ Game Designer

Sortie 2012 et 2013

**Hunter's Trophy 2 (3 éditions)** ▪ FPS ▪ PC/PS3/Xbox 360/Wii U ▪ Lead Game et Level Designer

Sortie 2011

**Lucha Fury** ▪ Brawler ▪ Xbox 360 ▪ Level Designer

#### Octobre 2000 à Septembre 2008

Technicien Automaticien, Chargé d'études et Chef de Projet

Étude, programmation, supervision et installation de systèmes industriels automatisés ▪ Nombreuses missions en France et à l'Étranger (États-Unis, Canada, Allemagne, Roumanie...)

### ÉTUDES

De 2008 à 2010

Master 2 Réalisateur Vidéoludique Management et Game Design à **SUPINFOGAME**, Valenciennes (59)

De 1998 à 2000

BTS Mécaniques et Automatisme Industriel à **Lycée Gabriel Voisin**, Tournus (71)

### CONNAISSANCES

Bureautique / Production / Graphisme / Éditeurs de niveaux Office ▪ Visio ▪ Sketch Up ▪ Hansoft ▪ Perforce ▪ Photoshop ▪ Illustrator ▪ Flash ▪ UDK ▪ Unity ▪ Vision Game Engine ▪ PlayAll...

Langages

PHP, HTML, HTML5, CSS, Javascript, actionscript, XML, C#, LUA

Langues Etrangères

Anglais : lu, écrit et parlé (bon niveau)

### UN PEU PLUS

Passions

Musique et Concerts : rock principalement, du plus calme au plus violent ▪ Multimédia : graphisme, internet, nouvelles technologies... ▪ Cinéma : indépendant, bis... ▪ BD : comics, indépendant ▪ Littérature : contemporaine américaine... ▪ Jeux de plateau ▪ et... les Jeux Vidéo : action/aventures, FPS, shooter, hack'n slash, beat them all, plateformes, point'n click...

Activités

A participé à des associations musicales, des labels de musique indépendante et organisation de concerts ▪ Créateur et Rédacteur des sites Noisy Tapes et The Mighty Blog ▪ Webdesigner amateur et indépendant : anthonyalvi.com, albumrock.net, noisy-tapes.com, madam-music.fr, comicschronicles.fr, themightyblog.fr...